[BoatyMcBoatface]

Testplan en testrapport

|  |  |
| --- | --- |
| Student | Marco, Andre, Sam |
| Studentnummer | 148082, 155832 ,170088 |
| Datum |  |
| Duo partner | Marco, Andre, Sam |
| Docenten | K. De Korte, M. Kaya, K. Smit, L. Drewes |



Inhoudsopgave

[Inleiding 3](#_Toc66454299)

[Functionele tests 4](#_Toc66454300)

[Testresultaten 5](#_Toc66454301)

[Testgegevens 5](#_Toc66454302)

# Inleiding

Waarover gaat dit document? Voor wie is het geschreven?

# Functionele tests

Functioneel testen is het testen van software op basis van de functionele omschrijving van de software om de kwaliteit hiervan te beoordelen en mogelijke fouten op te sporen. Het gaat hier om het testen van een (vooraf) beschreven situatie. Je controleert als het ware de uitkomst van de ontwikkeling met wat je hier van tevoren over hebt opgeschreven.

De beschreven situaties testen de werking van de code, en dus de functionaliteiten van de applicatie.

Noteer voor elke user story de scenario’s om de applicatie te testen. De onderstaande tabellen kun je naar wens aanpassen, vermeerderen en verminderen.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Epic A/B/C/…** | | |
| **User story: De gebruiker wil betalen** | | |
| **Scenario: het gaat goed** | | |
| **Stap** | **Beschrijving** | **Verwacht resultaat (functioneel)** |
| 1 | De gebruiker rond de reservering af en drukt op submit | De gebruiker krijgt een pop up dat de reservering bijna klaar is en krijgt een pop up voor de betaling |
| 2 | De gebruiker selecteert een bank | De bank wordt geselecteerd en krijgt het scherm waar je je gegevens moet invullen |
| 3 | De gebruiker betaald | De gebruiker krijgt een pop-up dat de betaling geslaagd is en krijgt de keuze om het naar de mail te sturen |
| **Scenario: Het Mislukt** | | |
| **Stap** | **Beschrijving** | **Verwacht resultaat (functioneel)** |
| 1 | De gebruiker rond de reservering af en drukt op submit | De gebruiker krijgt een pop-up dat de bestelling niet geplaatst kan worden omdat de boot al verhuurd is of dat er iets is misgegaan |
| 2 | De gebruiker selecteert een bank | De bank kan niet geselecteerd worden en wordt verzocht een andere bank te kiezen of om de pagina te vernieuwen of later weer te proberen |
| 3 | De gebruiker betaald | De gebruiker kan niet betalen en word terug gestuurd naar het begin pagina |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Epic A/B/C/…** | | |
| **User story: vul hier de user story in** | | |
| **Scenario:** | | |
| **Stap** | **Beschrijving** | **Verwacht resultaat (functioneel)** |
| 1 |  |  |
| 2 |  |  |
| … |  |  |
| **Scenario:** | | |
| **Stap** | **Beschrijving** | **Verwacht resultaat (functioneel)** |
| 1 |  |  |
| 2 |  |  |
| … |  |  |

# Testresultaten

Documenteer je testresultaten in de onderstaande tabellen. Documenteer je bevindingen rondom functionaliteit en ervaring. Bevindingen zijn puur objectief, dus niet je eigen mening in verwerken. Documenteer daarnaast de resultaten, gebruik hierbij de verwachte resultaten om mee te vergelijken en geef daarbij een prioriteit mee, waarbij 0 = geen probleem is en 10 = een urgent probleem is.

## Testgegevens

|  |  |
| --- | --- |
| Tester |  |
| Datum |  |
| Versie |  |
| Platform, testomgeving |  |
| … | … |

Noteer voor scenario de resultaten. De onderstaande tabellen kun je naar wens aanpassen, vermeerderen en verminderen.

|  |  |
| --- | --- |
| **Epic A/B/C/…** | |
| **User story: vul hier de user story in** | |
| **Scenario:** | |
| **Bevindingen m.b.t. functionaliteit** | |
|  | |
| **Overige bevindingen** | |
|  | |
| **Resultaat** | **Prioriteit (0-10)** |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Epic A/B/C/…** | |
| **User story: vul hier de user story in** | |
| **Scenario:** | |
| **Bevindingen m.b.t. functionaliteit** | |
|  | |
| **Overige bevindingen** | |
|  | |
| **Resultaat** | **Prioriteit (0-10)** |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

Conclusie

Noteer je conclusies naar aanleiding van de testresultaten. Denk aan het volgende:

* De positieve punten;
* De negatieve punten;
* Conclusie mag geen nieuwe informatie bevatten;
* Eventuele verbetervoorstel waarin je concreet aangeeft wat nog gedaan moet worden.